

du 21 octobre au 4 novembre

# automne NUMÉRIQUE

# #2

**des animations pour tous !**

casques VR  
tablettes tactiles  
programmation  
robots  
gaming  
ressources numériques  
...



# BREC'H # CRAC'H # ERDEVEN # ÉTEL # LANDAUL

# LANDÉVANT # LOCMARIAQUER # LOCOAL-MENDON # PLOEMEL # PLOUHARNEL

# PLUMERGAT # QUIBERON # ST-PHILIBERT # ST-PIERRE-QUIBERON # STE-ANNE-D'AURAY

## BREC'H

### COLLAGE GÉANT |

**du lundi 24 octobre au samedi 5 novembre**

Réalisation d'un collage géant au long cours, composé au fil des jours et des semaines grâce aux ressources numériques disponibles sur le portail des Médiathèques Terre Atlantique.

► Accès libre aux horaires d'ouverture de la médiathèque / Tout public

### ESPACE JEUX VIDÉO |

**mercredi 25 et vendredi 27 octobre**

Découverte et initiation au sein de l'espace jeux vidéo aménagé dans la médiathèque.

► Accès libre aux horaires d'ouverture de la médiathèque / Tout public / Sur inscription (2 personnes maximum par créneau)

### TOURNOI MARIO KART EN RÉSEAU |

**jeudi 26 octobre de 14h à 17h**

► À la médiathèque de Saint-Philibert (déplacement en minibus) / Tout public / Sur inscription



## CRAC'H

### LA BD MONSTRUEUSE |

**mercredi 25 et vendredi 27 octobre à 14h**

Grâce aux ressources numériques, venez créer votre BD sur le thème d'Halloween.

► Public de 8 à 12 ans / Sur inscription / 5 personnes max. par atelier

## ERDEVEN

### ATELIER-TUTO «PRODUITS FAIT MAISON» |

**jeudi 2 novembre à 11 h**

Réalisation de vos détergents maison à l'aide des ressources numériques du portail des médiathèques.

► Public adulte / Sur inscription / 5 personnes max. / Durée 1h

### TOURNOI MARIO KART EN RÉSEAU | jeudi

**26 octobre de 14h à 17h**

► À la médiathèque de Saint-Philibert (déplacement en minibus) / Tout public / Sur inscription



## ETEL

### ATELIER CUBETTO |

**mercredi 25 octobre, à 10h et à 11h**

Découvrir le monde de la robotique sans écran, c'est possible ! Le robot Cubetto est destiné à apprendre les bases de la programmation aux plus petits de manière ludique ! À l'aide de petits jetons de couleurs, les plus petits pourront aider le robot cubetto à terminer son parcours et finir son aventure

► Public de 3 à 5 ans / Sur inscription / 4 personnes max. par atelier

### ATELIER MAKEY MAKEY |

**mardi 31 octobre à 14h**

Jouer du piano avec de la pâte à modeler, ou jouer à Pacman avec des bananes ? Le Makey-Makey permet de transformer n'importe quel matériau conducteur (le corps humain, les plantes, la pâte à modeler, etc.) en « manette de contrôle ». Ludique et créatif, voici un atelier numérique idéal pour les enfants.

► Public de 9 à 14 ans / Sur inscription / 6 personnes max.

### TOURNOI MARIO KART EN RÉSEAU |

**jeudi 26 octobre de 14h à 17h**

► À la médiathèque de Saint-Philibert (déplacement en minibus) / Tout public / Sur inscription



## LANDAUL

### TABLETTES EN MÉDIATHEQUE |

**du lundi 23 octobre au jeudi 2 novembre**

Découverte et démonstrations de nouvelles applications éducatives et ludiques grâce à des tablettes tactiles !

► Accès libre / Tout public / Aux horaires d'ouverture de la médiathèque



## LANDEVANT

### TOURNOI MARIO KART EN RÉSEAU |

**jeudi 26 octobre de 14h à 17h**

► À la médiathèque de Saint-Philibert (déplacement en minibus) / Tout public / Sur inscription



## LOCMARIAQUER

### CRÉE UN JEU VIDÉO |

**mercredi 25 octobre à 14h30**

Grâce à un logiciel malin, c'est l'occasion d'apprendre les bases du codage pour créer un jeu de ping pong.

► Public de 8 à 12 ans / Sur inscription / 8 personnes max.

### TOURNOI MARIO KART EN RÉSEAU |

**jeudi 26 octobre de 14h à 17h**

► À la médiathèque de Saint-Philibert (déplacement en minibus) / Tout public / Sur inscription



## LOCAL-MENDON

### «JUST DANCE» SUR SWITCH |

**samedis 21 et 28 octobre, mercredi 25 octobre et samedi 4 novembre**

La médiathèque monte le son ! Montrez vos talents de danseur-euses grâce au jeu vidéo Just Dance ! Vous pourrez vous amuser à danser sur les sons de Dua Lipa, The Weeknd ou encore Billie Eilish !

► Aux horaires d'ouverture de la médiathèque

### TOURNOI MARIO KART EN RÉSEAU |

**jeudi 26 octobre de 14h à 17h**

► À la médiathèque de Saint-Philibert (déplacement en minibus) / Tout public / Sur inscription



## PLOEMEL

### CRÉE UN JEU VIDÉO |

**mardi 24 octobre à 11h**

Grâce à un logiciel malin, c'est l'occasion d'apprendre les bases du codage pour créer un jeu de ping pong.

► Public de 8 à 12 ans / Sur inscription / 8 personnes max.

### TOURNOI MARIO KART EN RÉSEAU |

**jeudi 26 octobre de 14h à 17h**

► À la médiathèque de Saint-Philibert (déplacement en minibus) / Tout public / Sur inscription



## PLOUHARNEL

### EXPO CONNECTÉE : QUI A TUÉ LEMAURE ? |

**du mercredi 18 octobre au samedi 4 novembre**

Muni d'une tablette interactive, vous devenez inspecteur stagiaire et vous menez l'enquête, à la recherche des indices présents dans l'expo !

► Tout public / Aux horaires d'ouverture de la médiathèque

### CONTE-CAFÉ DÉGUISÉ |

**mardi 31 octobre à 17h**

Lectures d'histoires sur le thème d'Halloween aux enfants et boissons chaudes proposées aux accompagnants. Bonbons offerts à toutes les personnes déguisées (petits et grands) !

► Public à partir de 3 ans

### CASQUES DE RÉALITÉ VIRTUELLE |

**mercredi 25 octobre à 14h et samedi 28 octobre à 11h**

Envie de nager avec les dauphins dans les profondeurs de l'océan ou envie d'une petite frayeur avec les requins ? Venez essayer la réalité virtuelle avec Ocean Rift sur Oculus.

► Public à partir de 10 ans / Sur inscription / 3 personnes par créneau d'une heure

## PLUMERGAT

### ATELIER «CAFÉ CONNECTÉ» |

**vendredi 3 novembre à 10h (café La Boussole)**

Venez explorer le monde numérique avec votre propre matériel, afin d'apprendre et d'échanger vos astuces ! Le thème de la séance : « Scannez vos documents avec votre tablette ».

► Public adulte et senior / Sans inscription / Durée : 2 h / Apporter une clé USB et de la monnaie pour une consommation au café La Boussole

## QUIBERON

### VIENS JOUER AVEC LES ROBOTS |

**samedi 21 octobre à 14h**

Explorez le monde de la robotique avec Thymio et apprenez à programmer et interagir avec ce petit robot intelligent !

► Public à partir de 6 ans / Sur inscription / 8 personnes max.

### CONFÉRENCE |

**jeudi 2 novembre à 15h**

Qu'est-ce que le réel à l'heure de la réalité virtuelle et de l'intelligence artificielle ? Pascal Desfarges, de l'agence Retiss, aborde les interactions de l'humain entre le monde physique, les mondes virtuels, les machines algorithmiques, etc. jusqu'à un point de bascule qui nous questionne en terme philosophique, éthique et social.

► Tout public

### TOURNOI MARIO KART EN RÉSEAU |

**jeudi 26 octobre de 14h à 17h**

► À la médiathèque de Saint-Philibert (déplacement en minibus) / Tout public / Sur inscription



### CASQUES DE RÉALITÉ VIRTUELLE |

**vendredi 3 novembre à 14h**

Découverte de la réalité virtuelle avec un casque VR (Virtual Reality) avec Karine Grimaudo, conseillère numérique.

► Public à partir de 13 ans / Sur inscription



## ST-PIERRE-QUIBERON

### ATELIER CRÉATIF «ESPRIT FAB LAB» |

**mardi 31 octobre à 10h**

Création de supports à l'aide d'une imprimante 3D et d'une découpeuse numérique. Le thème ? Halloween !

► *Tout public / Durée : 2 h / Sur inscription / 5 personnes max.*

### CASQUES DE RÉALITÉ VIRTUELLE |

**mardi 31 octobre à 14h**

Initiation à la réalité virtuelle, avec l'application Elixir : deviens un apprenti sorcier !

► *Public à partir de 12 ans / Durée : 2 h / Sur inscription / 5 personnes max.*

### CRÉATION DE JEU VIDÉO |

**mardi 31 octobre à 16h**

Crée ton jeu vidéo avec l'appli Scratch sur tablette

► *Public de 6 à 12 ans / Durée : 2 h / Sur inscription / 5 personnes max.*

## STE-ANNE-D'AURAY

### RÉTROGAMING ET JEUX DE SOCIÉTÉ |

**dimanche 22 octobre de 14h à 18h**

Pour découvrir ou redécouvrir les consoles mythiques des années 80 et 90, la médiathèque se transforme en espace de jeu avec l'aide de l'association «Les animations de Kibi»

► *Tout public*

### ATELIER MAKEY MAKEY |

**mercredi 25 octobre à 14h**

Avec des éléments du quotidien et même son corps, cette petite carte de programmation permet de s'initier au codage informatique et aux circuits électroniques. L'objectif du jour : participer à la création d'un instrument de musique insolite !

► *Public à partir de 6 ans / Sur inscription*

### TOURNOI MARIO KART EN RÉSEAU |

**jeudi 26 octobre de 14h à 17h**

► *À la médiathèque de Saint-Philibert (déplacement en minibus) / Tout public / Sur inscription*



Le réseau Terre Atlantique se donne rendez-vous !

## ST-PHILIBERT

### GRAND TOURNOI DE MARIO KART |

**jeudi 26 octobre de 14h à 17h**

Rendez-vous sur les pistes du célèbre jeu de course pour un tournoi convivial entre médiathèques du réseau ! Faites vrombir les moteurs, préparez vos pièges et venez montrer que vous formez la meilleure équipe du réseau des médiathèques !

► *À la médiathèque de Saint-Philibert / Tout public / Sur inscription auprès des médiathèques participantes*



Crédit photo : Fanch Galivel

